# GHOST TOUR 2026

GUIDE DES PARTICIPANTS

## 1 AVANT LE DÉPART

**Inscription.** Solo ou équipe de 2 à 3. Une inscription par équipe, avec pseudo, e-mail et ID ZwiftPower de chaque coureur.

**Matériel obligatoire.** Home trainer compatible Zwift et cardiofréquencemètre.

**RacePass.** Par e-mail le jour de course, au plus tard à **16 h 30**. Vérifie tes spams. En cas de problème, utilise le support Discord (p. 4).

Ouvre le lien reçu, inscris-toi à la course de ta catégorie, puis rejoins le sas dans Zwift **avant le départ**. Change ton maillot avant d'entrer dans le sas (p. 3).

FORMULAIRE D'INSCRIPTION

## 2 TA CATÉGORIE

**A, B ou E.** Attribuée par l'organisation avec Ludo, selon les **W/kg sur 20 min ZwiftPower**. La moyenne de course ou un sprint court ne remplacent pas cette mesure.

> **TOLÉRANCE DE 0,1 W/kg DÉJÀ INCLUSE**
>
> E reste en E jusqu'à **3,0 inclus**.
> B reste en B jusqu'à **4,0 inclus**.

Au-delà de 3,0 en E : B. Au-delà de 4,0 : A, même depuis E. Le changement s'applique à la **prochaine course**. Tes cumuls suivent ton ID ZwiftPower.

# 3 LES SIX ÉTAPES

**19 H 30 FRANCE / 18 H 30 UTC**

| | | |
|---|---|---|
| 1 | **Lun. 2 nov.** | Figure 8 × 1 |
| - | **Mar. 3 nov.** | Repos Ghost Tour / ZRL |
| 2 | **Mer. 4 nov.** | R.G.V. × 1 |
| 3 | **Jeu. 5 nov.** | Richmond 2015 × 2 |
| 4 | **Ven. 6 nov.** | Surrey Hills × 1 |
| 5 | **Sam. 7 nov.** | Yorkshire Double Loop × 1 |
| 6 | **Dim. 8 nov.** | Casse-Pattes |

**PARCOURS ET ARCHES OFFICIELLES**

# 4 LES CLASSEMENTS

**Trois généraux par catégorie :** temps, Sprint et KOM. Les classements restent individuels, même en équipe.

**Temps.** Addition des temps des étapes, après bonifications à l'arrivée :

| 1er | 2e | 3e |
|---|---|---|
| **-10 s** | **-6 s** | **-4 s** |

**Sprint et KOM.** De **10 à 1 point** pour les dix premiers à chaque arche officielle, selon l'ordre de passage (FAL). Les points se cumulent. Aucun point supplémentaire à l'arrivée.

**Arches.** Seules celles du programme comptent. R.G.V. : premier et unique tour. Fox Hill : deux passages. En cas d'égalité, même rang.

# 5 PORTE LE BON MAILLOT



JAUNE · TEMPS



VERT · SPRINT



À POIS · KOM

**Consignes par e-mail le jour de course :** maillot à porter et procédure de déblocage. Vérifie ce message avant chaque départ.

**Plusieurs classements menés par un coureur :** priorité au **jaune**, puis au **Sprint**, puis au **KOM**.

**En équipe.** Le leader jaune et ses équipiers portent le jaune. Exception : un équipier lui-même leader Sprint ou KOM porte son propre maillot. Le vert et le KOM sont portés uniquement par leurs leaders.

> **AVANT DE REJOINDRE LE SAS**
>
> Change impérativement ton maillot **avant d'entrer dans le sas de départ**. Sinon, Zwift risque de ne pas afficher le nouveau maillot.

**Port du maillot obligatoire.** Tu es leader et tu ne portes pas ton maillot, ou tu conserves un maillot de leader auquel tu n'as plus droit :

> **SANCTIONS CUMULÉES**
>
> **+1 minute** au général au temps.
> **-10 points** au général Sprint.
> **-10 points** au général KOM.

# 6 ABSENCE OU ABANDON

**1 ABSENCE / NON-DÉPART**

Tu sors des **trois généraux**. Tu peux encore participer aux étapes suivantes.

**2 ABSENCES, MÊME NON CONSÉCUTIVES**

Ton **RacePass est bloqué** pour la suite du Tour : plus d'invitation.

**PRÉSENT MAIS ABANDON (DNF)**

Temps brut du dernier finisher de ta catégorie, sans bonification. **0 point Sprint et KOM sur l'étape**, même après des primes. Tu gardes tes points précédents et restes classé aux généraux. Ce n'est pas une absence.

# 7 RÉSULTATS ET RÉCLAMATIONS

**Résultats.** Top 10 des trois généraux sur le site. Le lien **« Voir le tableau complet »** ouvre les classements en lecture seule.

**Toute réclamation : sur Discord**, dans **Demande de support**, puis **#demande-de-support**. Indique étape, catégorie, pseudo, ID ZwiftPower et problème rencontré.

CLASSEMENTS

DISCORD / SUPPORT