



# L'Architecture des Ghost Teams

Notre Processus de Création et d'Équilibrage d'Équipes

Présentation destinée au Staff.

# Notre Ambition : Structurer la Croissance pour Gagner Ensemble

Pour construire des équipes plus fortes et offrir un parcours clair à chaque coureur, nous mettons en place un processus structuré.



## Performance

Créer des équipes compétitives et hiérarchisées (B1, B2...) pour viser les meilleures places.



## Développement

Offrir une 'passerelle' claire pour les nouveaux coureurs et ceux en progression, leur permettant d'évoluer au sein de la structure.



## Cohésion

Assurer une intégration réussie en mixant les nouveaux talents avec l'expérience des anciens pour transmettre notre 'ADN Ghost'.

# Les Acteurs Clés du Processus



## Ludo (Le Point d'Entrée)

Signale l'arrivée des nouveaux coureurs et fournit les informations initiales.



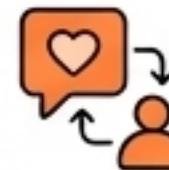
## Le Super Capitaine (Le Pilote)

Gère le processus de A à Z. C'est le garant de la méthode et de la coordination.



## Le Validateur (Le Garant Stratégique)

Valide la composition finale de l'équipe pour assurer l'alignement avec les objectifs de performance.



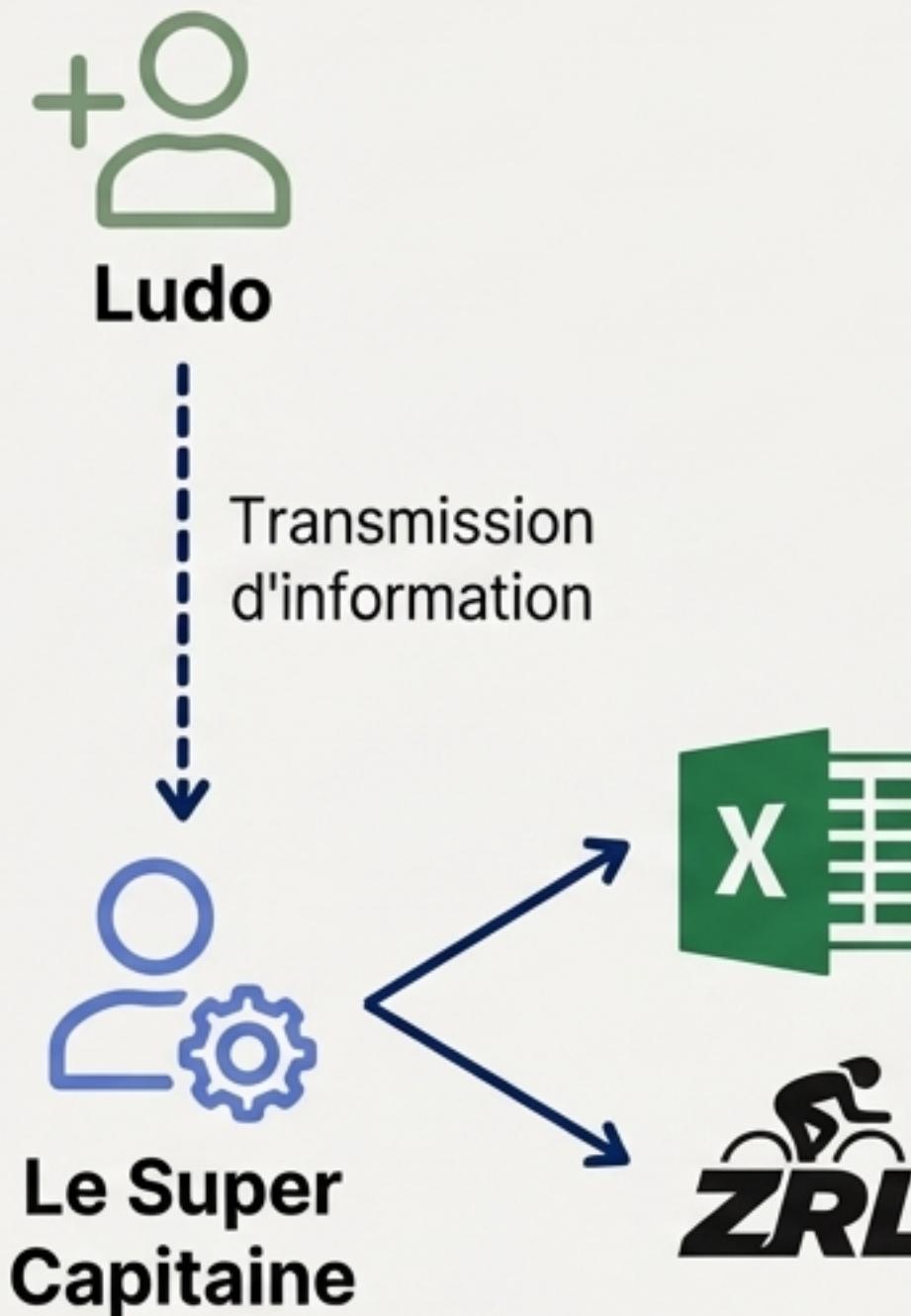
## Le Capitaine d'Équipe (Le Relais Terrain)

Apporte son expertise qualitative sur les coureurs et assure l'intégration humaine.

# Le Workflow en 5 Phases Clés



# Phase 1 : Intégration & Administration



## Action 1 (Ludo)

Ajoute le nom Discord et l'ID du nouveau coureur sur le canal Discord 'Super Capitaine'.



## Action 2 (Super Capitaine)

### A. Ajout au Fichier Central

Intègre le coureur dans le fichier Excel 'Tableau Ghost Team' avec les informations suivantes :

- Nom & Pseudo Discord
- ID
- Catégorie
- Participation ZRL (Oui/Non)

### B. Vérification Administrative

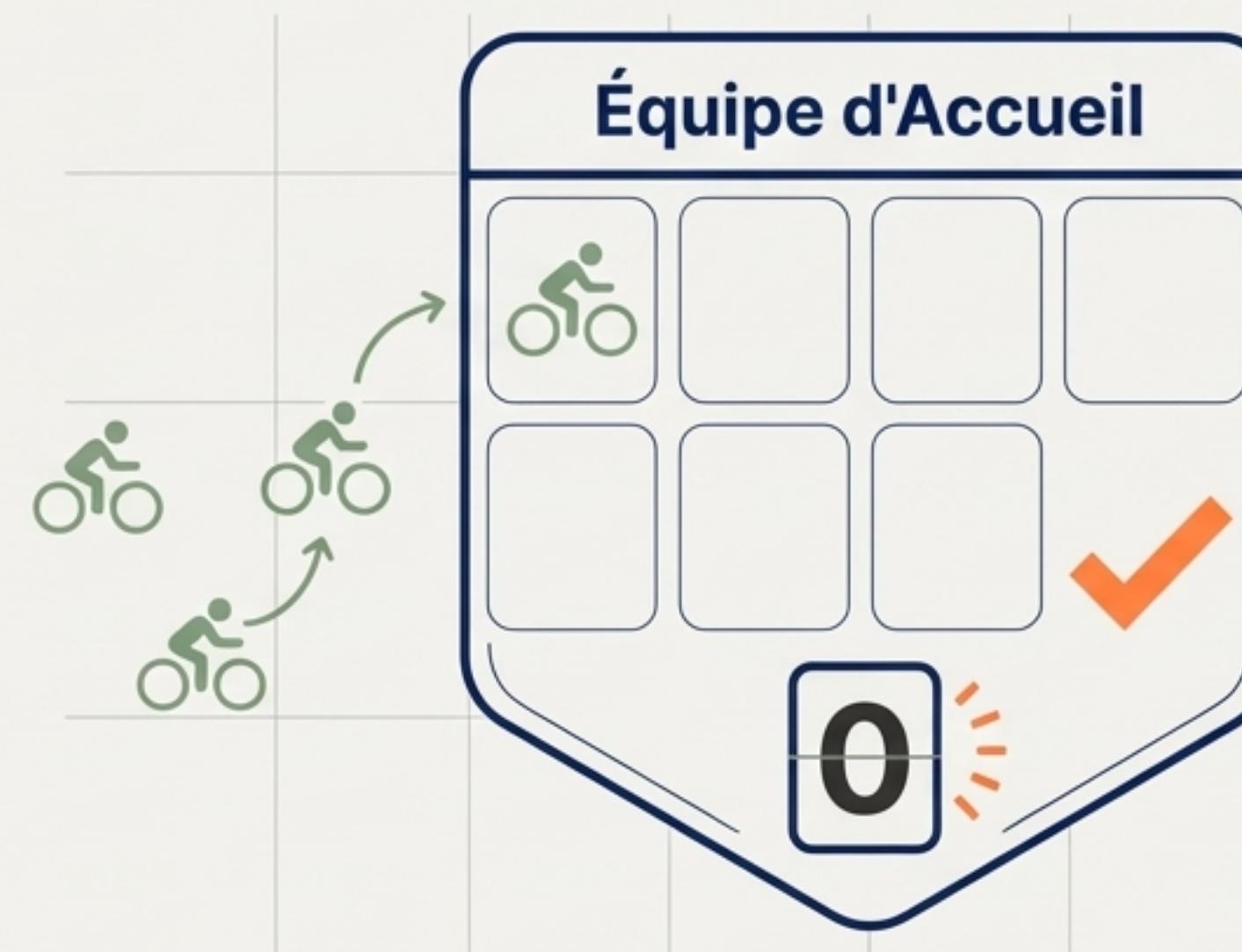
S'assure que le coureur est bien inscrit sur le site de la Zwift Racing League (ZRL).

# Phase ②: Constitution de l'Équipe d'Accueil

**Nous ne plaçons pas les nouveaux directement. Nous les regroupons d'abord pour former une masse critique.**

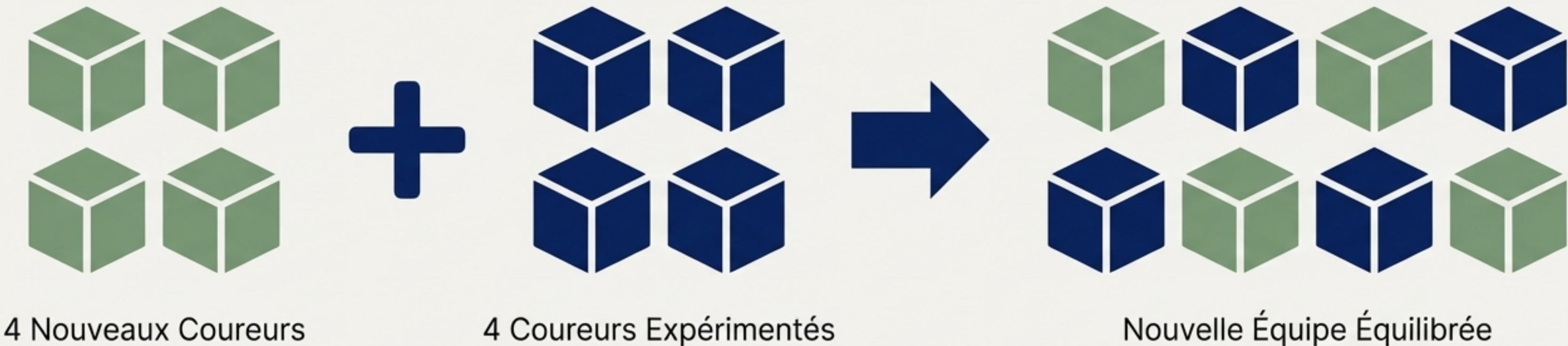
## Le Mécanisme

1. Une équipe 'd'accueil' vide, avec un capitaine déjà désigné, est créée en amont (**Exemple : 'Team Slim'**).
2. Le Super Capitaine y ajoute les nouveaux coureurs au fur et à mesure de leur arrivée.
3. L'objectif est d'atteindre le seuil de **8 coureurs 'disponibles ZRL'** pour déclencher la phase suivante.



# Phase ③ : L'Art de l'Équilibrage

Pour assurer la cohésion et le transfert de compétences, chaque nouvelle équipe est un mélange équilibré.



## Composition Type (pour une équipe de 8):

- **50% Nouveaux Coureurs:** 4 des nouveaux coureurs de l'équipe d'accueil.
- **50% Coureurs Expérimentés:** 4 'Anciens Ghosts' provenant des différentes équipes B existantes (1 coureur par équipe, par exemple).

**Objectif :** Transmettre 'l'ADN Ghost' et créer des équipes solides dès leur lancement.

# La Hiérarchie par la Performance

Nous cherchons à créer des équipes de tête clairement identifiées pour maximiser nos chances de victoire.

## Stratégique editorial

### B1 (ex: Ghostbusters)

Objectif  
 $> 4.2 \text{ W/kg}$



### B2 (ex: Bloody Mary)

Objectif  
 $\sim 3.8 - 4.0 \text{ W/kg}$

### Autres équipes B

Passerelle et  
développement

## Ajustements Stratégiques

Le(s) meilleur(s) nouveau(x) coureur(s) peut/peuvent être directement promu(s) en B1 ou B2 pour renforcer ces équipes.



**Flexibilité:** S'il n'y a pas de nouveau au niveau B1, nous pouvons promouvoir deux coureurs au niveau B2. L'objectif est de toujours renforcer nos équipes les plus performantes.

# Phases 4 & 5 : Validation et Lancement du Cycle



**Déclencheur** : Dès que l'équipe d'accueil atteint 7 coureurs, le Super Capitaine alerte le Validateur.



## Processus de Finalisation

1. **Validation** : Le Validateur analyse la proposition d'équilibrage et prend la décision finale sur la composition, en discussion avec le futur capitaine.



2. **Lancement** : L'équipe est officialisée pour la prochaine ZRL.



Phase 1



**ACTION CLÉ : Relancer le Cycle**

Dès que l'équipe est validée, la mission du Super Capitaine est de repartir à zéro :

- Identifier un capitaine pour la *prochaine* nouvelle équipe.
- Créer une nouvelle "équipe d'accueil" vide dans les fichiers.

# Le Capitaine : Bien Plus qu'un Simple Leader

“ Vous êtes nos yeux et nos oreilles sur le terrain. Votre expertise est cruciale. ”

## Votre Rôle Stratégique

### L'analyse qualitative

Au-delà des watts, vous évaluez la "façon de courir", l'esprit d'équipe, la progression réelle et le potentiel d'un coureur.

### La remontée d'information

Vous êtes le relais privilégié pour transmettre ces informations fines au Super Capitaine.

Capitaine



Super Capitaine

Le dialogue permanent **Capitaine ↔ Super Capitaine** est la clé qui nous permet de procéder aux ajustements les plus pertinents.

# La Communication : Assurer un Accueil Parfait

## Checklist de l'intégration finale (par le Super Capitaine)



### 1. Ajout Technique

Ajouter le coureur au canal Discord de sa nouvelle équipe.



### 2. Mise à Jour Administrative

Mettre à jour le fichier Excel avec l'affectation à la nouvelle équipe.



### 3. Annonce Publique

- Poster un message de bienvenue sur le canal de l'équipe.
- Tagguer le nouvel arrivant (@nouvel\_arrivant) et son Capitaine (@capitaine) dans le même message pour créer le lien.



Le Capitaine prend ensuite la main pour l'intégration humaine et personnalisée du coureur.

# La Logique des Équipes de 10 Coureurs

*Pourquoi viser 10 coureurs si seulement 8 peuvent participer ?*

## La Réponse : La Flexibilité Opérationnelle

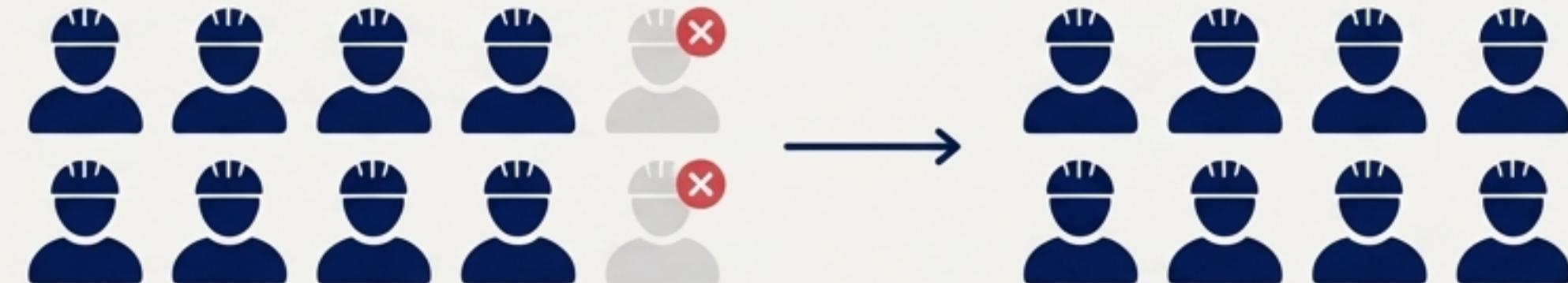
### Objectif Principal

Avoir **8 coureurs actifs et disponibles** pour chaque course ZRL.



### La Marge de Sécurité

La marge de 2 coureurs permet de pallier les absences (blessures, indisponibilités, impondérables) sans jamais pénaliser la performance de l'équipe.



### Exemple Concret

“ Morgan ne roule pas actuellement avec les Ghostbusters, mais il reste un membre de l'équipe. Un roster de 10 nous permet de gérer son absence temporaire sans devoir le retirer. Quand il reviendra, il aura sa place. ”

# Résumé des Missions du Super Capitaine



## Vos Responsabilités Clés

- ✓ **GÉRER** les données d'entrée (Tableau Excel, vérification ZRL).
- ✓ **CONSTITUER** l'équipe d'accueil jusqu'au seuil de 8 coureurs.
- ✓ **PROPOSER** un équilibrage intelligent basé sur la règle du 50/50 et les objectifs de performance.
- ✓ **COORDONNER** la validation finale avec le Validateur et le Capitaine.
- ✓ **COMMUNIQUER** officiellement l'arrivée des nouveaux dans leurs équipes.
- ✓ **RELANCER** immédiatement le cycle pour la prochaine équipe à créer.

# Mise en Application Immédiate

**Ce processus est effectif dès aujourd'hui.**



La première 'équipe d'accueil', nommée **Team Slim (#0A2463)**, est actuellement en cours de constitution.

Les prochains nouveaux coureurs B y seront ajoutés.



**Ensemble, construisons les équipes de demain.**